



Einrichtung des HSGM-VPN unter Windows 10



Vorwort

VPN ist eine Technologie, die es ermöglicht Daten verschlüsselt über öffentliche Netzwerke zu übertragen. Die Abkürzung steht für Virtual Private Network z. Dt. virtuelles privates Netzwerk. VPN ist eine Point-to-Point Verbindung. Sobald Ihr Computer über eine Internetverbindung verfügt, können Sie ihn mit dem VPN Gateway der Hochschule verbinden. Beide Seiten, ihr Computer und VPN Gateway, bauen ein sicherer Datenübertragungskanal auf. Nach der erfolgreichen Authentifizierung wird Ihr gesamter Netzwerkverkehr über das Gateway der Hochschule umgeleitet. Dadurch erhalten Sie eine IP aus dem Adresspool der Hochschule Geisenheim.



Aktuell sind Verbindungen aus den Netzen von Kabelprovidern (Unitymedia, Kabel Deutschland, etc.) auf Grund der Dualstack Lite Problematik nicht möglich.
Lesen Sie dazu bitte den Hinweis auf unsere Website:
<http://www.hs-geisenheim.de/campus/service/it-service/vpn-hsgm.html>

1.0 Erstellen des VPN-Netzwerkadapters

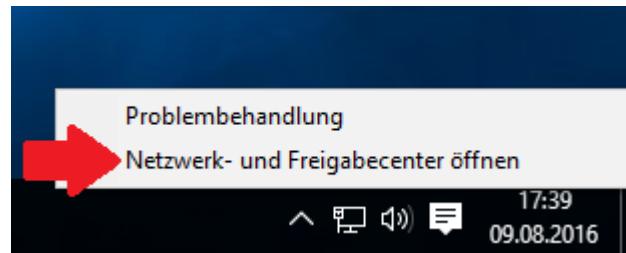


Bitte stellen Sie vor der Einrichtung der VPN-Verbindung sicher, dass:

- Ihr Gerät über eine aktive Verbindung zum Internet verfügt
- Sie einen aktiven HSGM-Account benutzen
- VPN-Verbindungen nicht durch eine Firewall eingeschränkt werden (Fragen Sie ggf. den zuständigen System- oder Netzwerkadministrator)

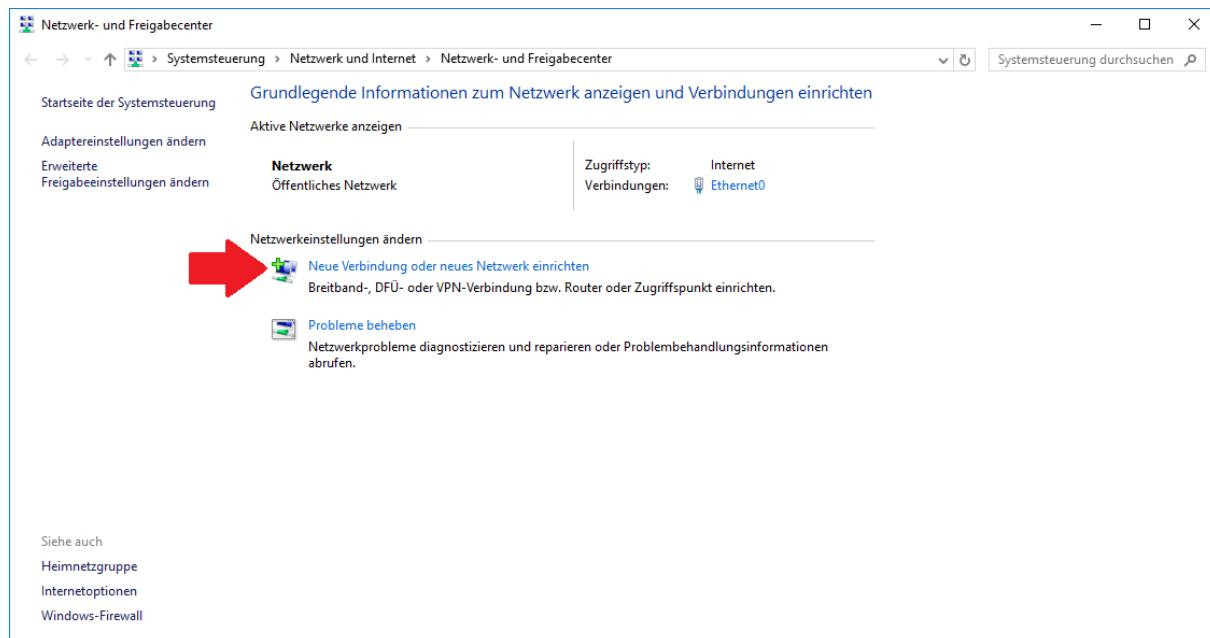
1.1

Öffnen Sie die den **Netzwerk- und Freigabecenter** per Rechtsklick auf das Netzwerksymbol in der Taskleiste. Alternativ können Sie selbigen im Startmenü suchen oder in der Systemsteuerung öffnen.



1.2

Im Netzwerk- und Freigabecenter wählen Sie bitte **Neue Verbindung oder neues Netzwerk einrichten**

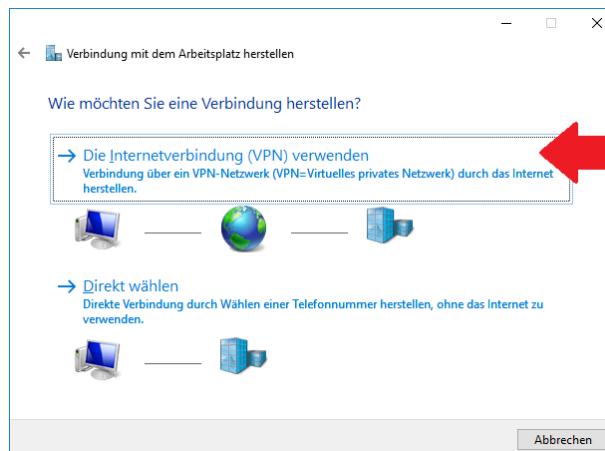
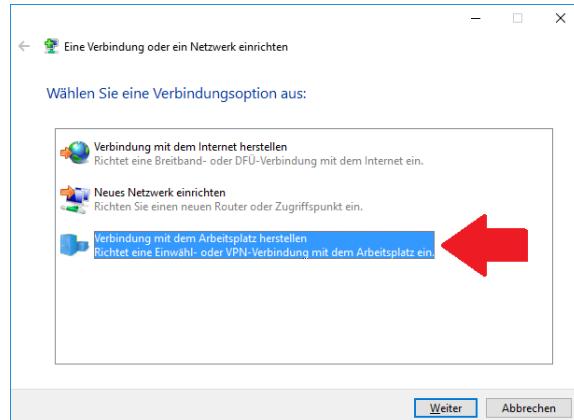


IT Service & Support Guide

Einrichtung des HSGM-VPN unter Windows 10

1.3

In dem Assistenten **Eine Verbindung oder ein Netzwerk einrichten** wählen Sie die Option **Verbindung mit dem Arbeitsplatz herstellen** und bestätigen Ihre Auswahl mit **Weiter**.



1.4

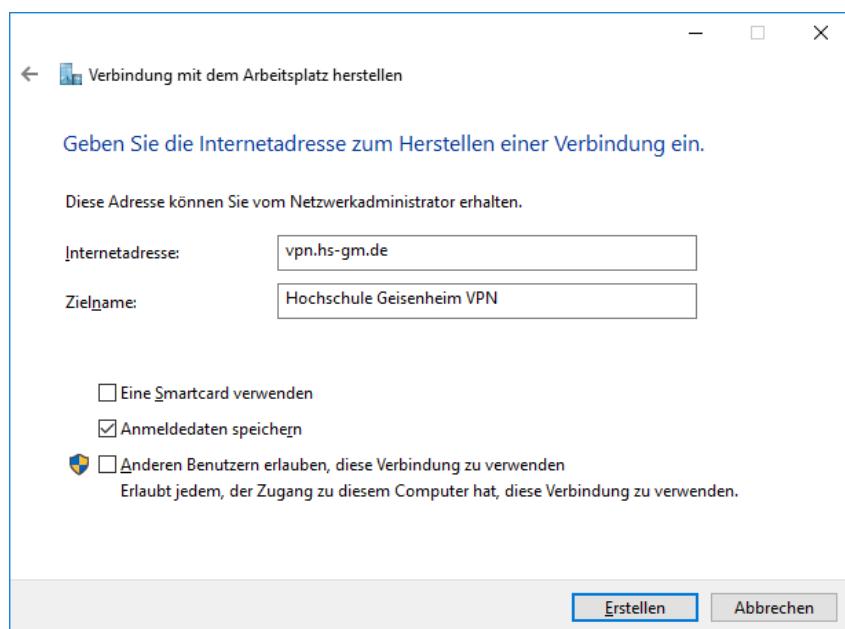
Im nächsten Schritt fragt der Assistent nach der Art des Verbindungsbaus. Wählen Sie die Option **Die Internetverbindung (VPN) verwenden**.

1.5

Anschließend werden Sie zur Eingabe der Adresse des VPN-Gateways und zur Vergabe eines Anzeigenamens (Zielname) aufgefordert.

Die Internetadresse lautet
vpn.hs-gm.de

Vergeben Sie bitte einen eindeutigen Zielnamen wie z.B. HSGM-VPN

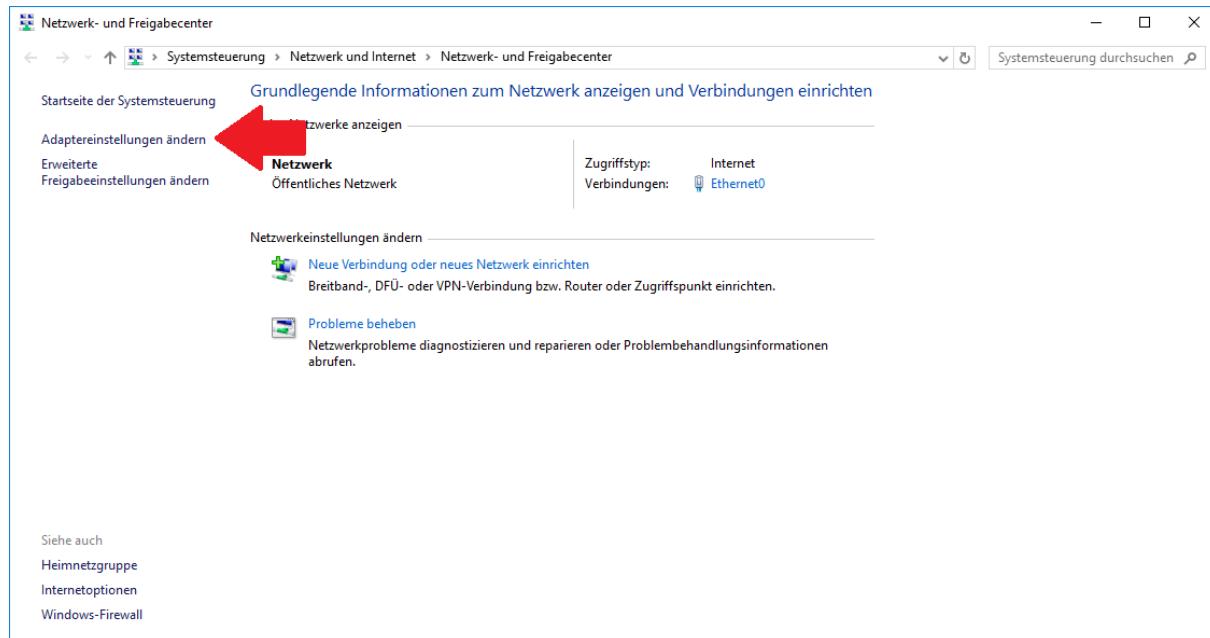


Nach dem Erstellen des Netzwerkadapters müssen Sie noch die Adaptereigenschaften anpassen.

2.0 Anpassen der Adaptoreinstellungen

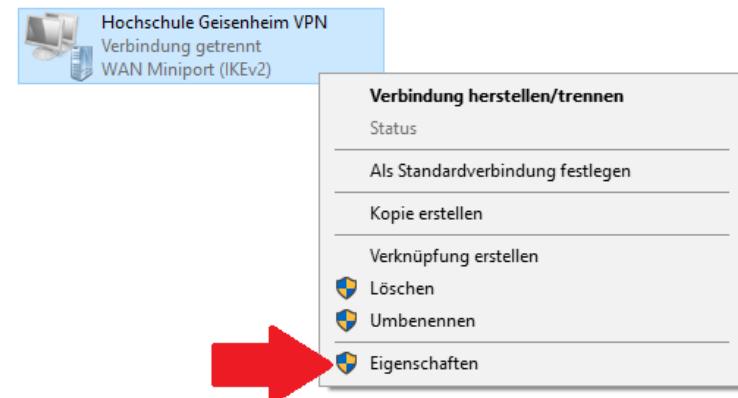
2.1

Wählen Sie im bereits geöffneten Fenster **Netzwerk- und Freigabecenter** den Link **Adaptoreinstellungen ändern**



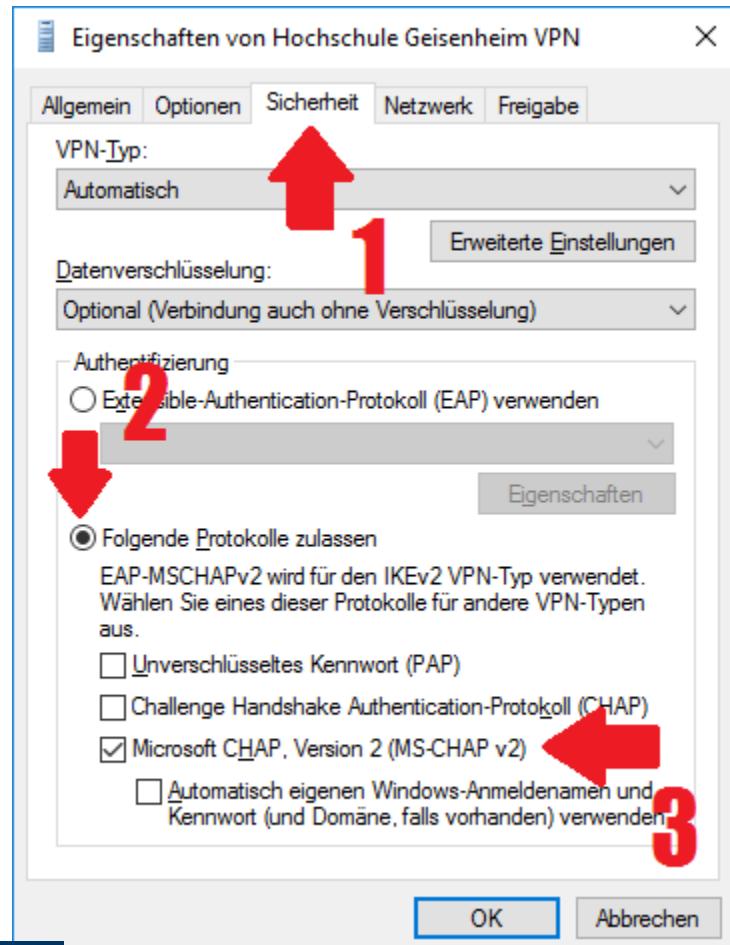
2.2

Suchen Sie den in Schritt 1.5 eingerichteten Adapter aus der Liste der Netzwerkadapter und wählen Sie im Kontextmenü (Rechtsklick) **Eigenschaften**



2.3

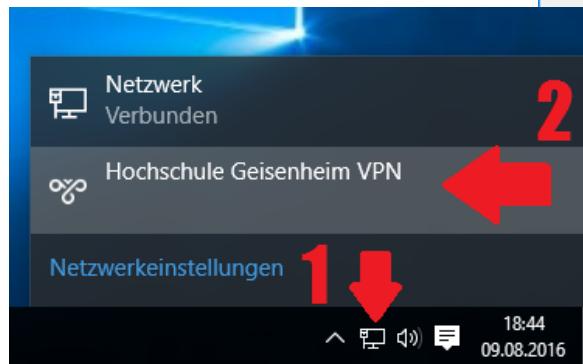
In den Verbindungseigenschaften der VPN-Verbindung wählen Sie bitte im Tab **Sicherheit** unter **Authentifizierung** Folgende Protokolle zulassen und stellen sicher, dass die Checkbox bei **Microsoft CHAP, Version 2 (MS-CHAP v2)** gesetzt ist.
Wenn die Einstellungen mit denen aus der Abbildung übereinstimmen, schließen Sie die Eigenschaften mit einem Klick auf **OK**.



3.0 Herstellen der VPN-Verbindung

3.1

Wählen Sie zum Herstellen der VPN-Verbindung den Verbindungsnamen per Linksklick auf das Netzwerksymbol in der Taskleiste aus

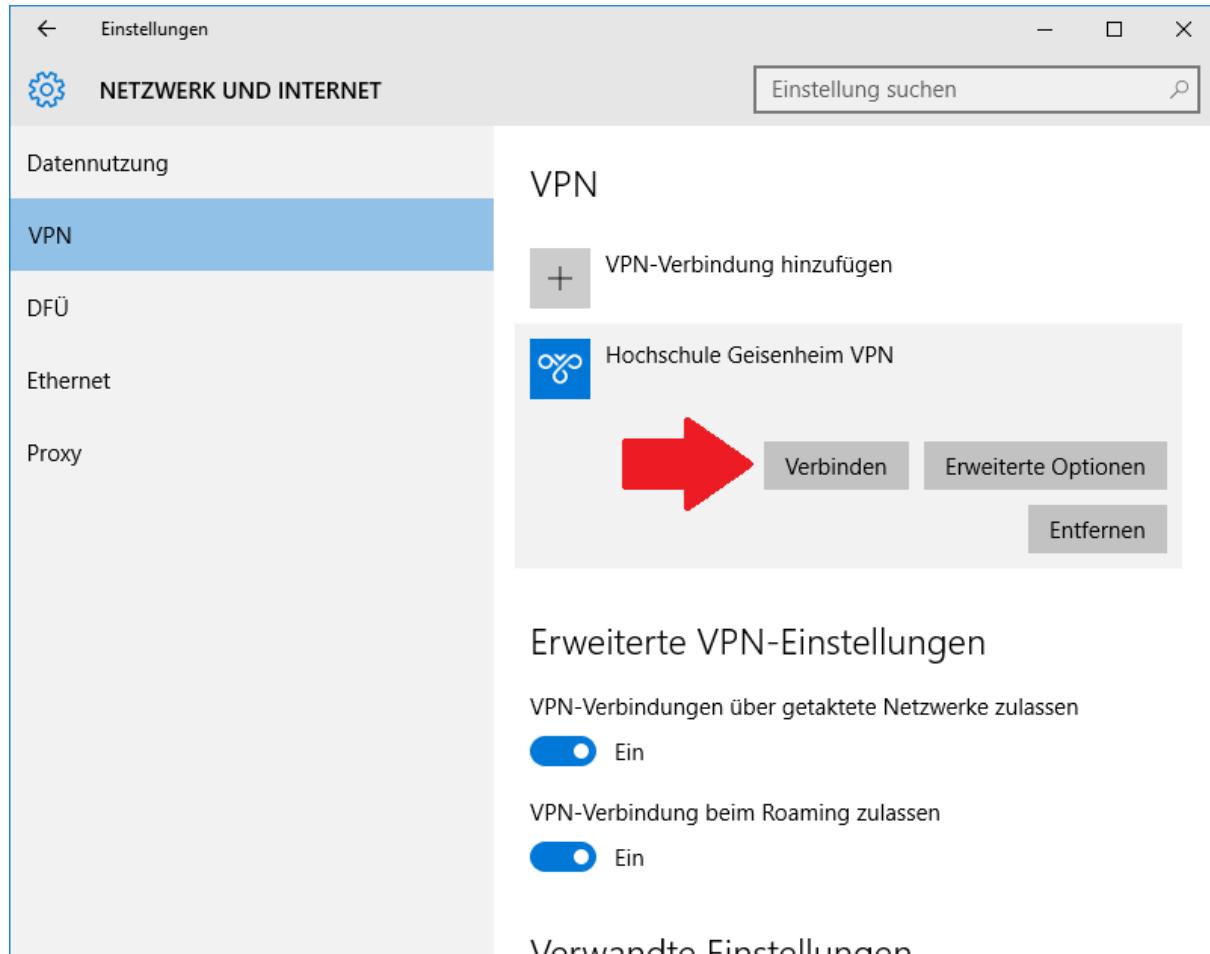


Dadurch wird die Übersicht der VPN-Verbindungen in den PC-Einstellungen geöffnet. Wählen Sie erneut den Verbindungsnamen aus.

3.2

Klicken Sie auf **Verbinden**, Sie werden bei dem ersten Aufbau der Verbindung nach Zugangsdaten gefragt, geben Sie Ihren HSGM-Account im Format **hs-gm\Benutzername** und Ihr Benutzerkennwort ein.

Sie können nach dem Aufbau die Verbindung an dieser Stelle wieder trennen.



Bei Fragen und Kritik sind wir wie folgt erreichbar:

IT-Center
Gebäude 1C
Hochschule Geisenheim University
Von-Lade-Straße 1
65366 Geisenheim

Servicezeiten
Mo-Fr 10-12 Uhr
Mo-Do 14-16 Uhr

IT Hotline
06722 502-252

Fax
06722 502-277

E-Mail
it-service@hs-gm.de